Spicker Olivier

Modul 431

Gibbix: 17 Virtuelle Maschinen in unterschiedlichen Netzwerk mit modularisierten und handlungsorientierten Unterlagen. Unterstütz diverse Lernformen. Von der Praxis zu der Theorie.

Launcher: Ist eine Win/Mac-Applikation zur Verwaltung der VM. Mehrere vMs könne zu einer Gruppe Modulsession zusammengefasst werden.

Systemvoraussetzungen: Windows 7 oder höher mit VMPlayer / MacOS mit VmFusion / Linux mit VMPlayer. USB 3-Anschluss / USB 2 = langsamer. Mid 4 GB Ram; 8GB empfohlen. Strom 0.1 – 0.5 Watt. Funktioniert bei Aussentemperaturen von 0-70°. Lieferungfang: gibbix SSD usb 3 Harddisk mit Kabel. MSDNA-AA Zugang während 4 Jahren. Software: 17 virtuelle Maschinen, Set of Porableapps.

Warum virtuell?: Weniger pysische Server. Betriebssystem läuft nicht in Volllast. Lassen sich leichter wiederherstellen. Befehle vmLF1: ping gibbix.ch = vmlf1 sendet daten nach gibbix.ch ifconfig = sendet Daten an die verschiedenen Zonen, Infos der Netzwerkkarte werden angezeigt. Rstmac = setzt Macadresse der Firewall zurück. Init 6 = Fährt herunter help = zeigt verschiedene Commands an halt = Fahrt vmlf1 nicht ganz herunter. Beendet alle cpu-befehle.

Daten charaktisieren:

Tabelle/Entitätsmenge, (ID) Primärschlussen, Indentifikationsschlüssel, Daten Values, Zeile Entität Tupel Datensatz, Spalte Attribut. Atomarische Daten: Daten, welche zu klein sind um sie nochmals zu teilen (unteilbar).

Netzwerkinfrastruktur  
OSI-Modell: 7 verschiedene Schichten, Anwendung, Darstellung, Sitzung, Transport, Vermittlung, Sicherung, Bitübertragung.Ist da für Kommunikation über unterschiedlichste technische Systeme hinweg zu ermöglichen.

Internetprotokollfamilie = TCP/IP: Basis für die Netzkommunikation im Web. 500 Netzwerkprotokolle. TCP-Modell: 4 verschiedene Schichten: Anwendung, Transport, Internet, Netzzugang.

Anwendung: Umfasst Programme, die mit Anwendungsprogrammen arbeiten. Transport: Ermöglicht eine EndzuEnd Übertragung. Internet: Weitervermittlung von Paketen. Netzzugang Platzhalter für Datenübertragung.

DOD-Modell;

Ist eine Schichtenarchitektur für Netzwerkprotokolle. Häufig angewandte Architektur für Softwaresysteme. Es werden die einzelnen Aufgaben bei der Datenübertragung in diese Schichten eingeteilt. 4 Schichten: Process, Host to Host, Internet, Network Acces. Process: Definieren den Aufbau der eigendlicher Nachricht. Host to Host: Transport der Daten zwischen zwei Prozessen zu ermöglichen. Internet: Eine netzwerkweite Adressierung unabhänig von dem Übertragungsmedium. Network: Datenübertragung physisch.

403

Syntax = Vokubaular, Grammatik der Programmiersprache (Inhalt)

& und mit vollständiger auswerung, I oder mit volls. Ii mit kurzer, ^ exlusives oder, ! NCIHT

&& und mit kurzer